

# Shopsystem Shopweezle



## Schnittstellenbeschreibung Artikelimport

Version 1.4.26

Stand: 4. Februar 2004

# 1 Allgemeines

- CSV (Comma Separated Values)
- jeden Wert in Hochkommata einschließen (doppelte Anführungszeichen)
- Sonderzeichen in HTML-Code umwandeln

## 2 Dateiaufbau

Jede Importdatei besteht aus zwei Teilen:

1. den Kopfzeilen, in denen die zu importierende Sprache, Währung und die Zuordnung der einzelnen Informationen festgelegt wird und
2. den einzelnen Artikeldaten. Alle Informationen für einen Artikel stehen in einer Zeile. Die Zeilenlänge darf 8192 Zeichen nicht überschreiten. Längere Zeilen werden kommentarlos abgeschnitten.

### 2.1 Kopfzeilen

Anhand der ersten Zeilen entscheidet das Importsript, welche Sprache, welche Währung und welche Spalten/Werte importiert werden sollen. Können die gegebenen Werte nicht zugeordnet werden, wird der Import abgebrochen. Die Groß-/Kleinschreibung wird sowohl bei den Schlüsselworten als auch bei den Werte berücksichtigt.

Die Schlüsselworte **Währung** und **Sprache** müssen beide vorhanden sein, auch wenn die zu importieren Informationen nicht im Zusammenhang damit stehen.

Aufbau der Kopfzeilen:

```
##<Leerzeichen>Schlüsselwort: Wert
```

Schlüsselwort	Mögliche Werte
Währung	EUR oder sonst ein ein Währungskurzzeichen, wie in <code>Waren&amp;Wirtschaft-&gt;Währungen</code> definiert, Groß-/Kleinschreibung beachten.
Sprache	Deutsch oder sonst eine Langbezeichnung für eine Sprache wie in <code>Kontrollzentrum -&gt; Sprachen</code> definiert; Groß-/Kleinschreibung beachten.
Format	csv

Alle Zeilen, die mit `##<Leerzeichen>` beginnen werden als Kommentar behandelt und beim Import ausgegeben. Dadurch besteht die Möglichkeit, die CSV-Datei zu strukturieren und auch Stationen des Imports zu markieren. Eventuell lassen sich die Ausgabe auch als Rückmeldung verarbeiten.

Die letzte Kopfzeile enthält die Spalteninformationen. Anhand dieser Zeile wird entschieden, als welcher Wert welcher Spalteninhalt interpretiert wird. Die gültigen Spalten sind im nächsten Abschnitt aufgelistet.

```
## Währung: EUR
## Sprache: Deutsch
## Format : csv
```

## 2.2 Erlaubte Spalten

Bei den Spaltennamen wird wie bei den anderen Schlüsselworten zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

Unbekannte Spalten werden ignoriert und eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben.

Mindestens die Spalte `ID` oder `number` muss enthalten sein, sonst wird der Import abgebrochen.

Nicht vorhandene Artikel werden neu angelegt, ansonsten werden die bestehenden Informationen überschrieben.

Die Reihenfolge der Spalten ist nicht entscheidend.

Für die zusätzlichen Eigenschaften sind stets mehrere Werte in einer Spalte möglich, die durch `|` (Pipe, AltGr+<) getrennt angegeben werden.

Die Zeilen

```
## number;name;size;stock;color
"T001";"TShirt1";"M|L|XL";"20|5|23";"blau|gr&uuml;n|rot"
```

ergeben den Import eines Artikel mit Namen TShirt1 in den Größen M, L und XL. Wobei die Größe M 20mal im Bestand ist, Größe L 5mal und XL 23mal. Außerdem gibt es den Artikel jeweils in drei Farben: blau, grün und rot.

Die folgende Tabelle zeigt alle Spalten, die zur Zeit verarbeitet werden.

Spalten-name	Beschreibung	Format / Hinweis	Erlaubte Werte [Beispiel]
<code>ID</code>	Eindeutige ID eines Artikels.		UNSIGNED INT(8)
<code>number</code>	Artikelnummer		STRING (25)
<code>picname1</code>	Name des Thumbnails, Dateiname; Die Datei selbst muss per FTP hochgeladen werden.		STRING (50)
<code>picname2</code>	Name des Detailsbildes, Dateiname; Die Datei selbst muss per FTP hochgeladen werden.		STRING (50)
<code>keywords</code>	Durch Leerzeichen getrennt, Artikelnummern von Artikeln, die später als Empfehlung erscheinen sollen.		STRING (150)
<code>qty</code>	---		DECIMAL (20)
<code>instime</code>	Datum, wann der Artikel neu angelegt wurde	tt.mm.jjjj	01.01.1970 bis 01.01.2036
<code>updtype</code>	Datum der letzten Änderung	tt.mm.jjjj	01.01.1970 bis 01.01.2036
<code>visible</code>	Sichtbarkeit		0 - unsichtbar 1 - sichtbar 2 - Aktion 3 - Neuheit
<code>vatID</code>	Mehrwertsteuer-ID		1 - 16% 2 - 7%

<code>weight</code>	Gewicht	Als Einheit wird Kilogramm (kg) verwendet.	DECIMAL (8) [12.5]
<code>it_type</code>	Artikel-Typ		1 – normal 2 – Verleihartikel 3 – Upload (optional) 4 – Upload (required) 5 – Stempel 6 – Dater-Stempel 7 – Katalog
<code>pack</code>	Verpackungseinheit		Wenn der angegebene Wert nicht unter <code>Waren&amp;Wirtschaft-&gt;Verpackungseinheiten</code> existiert, wird er neu angelegt; STRING (32)
<code>cat1</code>	Name der Kategorie		Wenn die angegebene Kategorie nicht unter <code>Waren&amp;Wirtschaft-&gt;Kategorien</code> existiert, wird sie auf oberster Ebene neu erstellt; STRING (50)
<code>itemgrID</code>	ID einer Kategorie		UNSIGNED INT (8); Die ID muss existieren, andernfalls wird die kleinste ID auf oberste Ebene verwendet und eine Fehlermeldung ausgegeben.
<code>name</code>	Bezeichnung		STRING (255)
<code>longdescr</code>	Beschreibung		
<code>price</code>	Nettopreis	Keine Tausendertrenner; als Dezimaltrenner darf Punkt oder Komma verwendet werden.	DECIMAL (20) [1234.56] oder [1234,56]
<code>qlprice</code>	Staffelpreise (Netto)	1.Menge/1.Preis >2.Menge/2.Preis >n.Menge/n.Preis Keine Tausender-trenner; als Dezimal-trenner darf Punkt oder Komma verwendet werden.	DECIMAL (20) [1/1.85>50/1.39>100/0.95]
<code>size</code>	1. Eigenschaft(en) - Bezeichnung	Mehrer Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	STRING (50) [XL M]
<code>expiration</code>	1. Eigenschaft(en) - Verfügbarkeit	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	<code>never</code> <code>actual</code> <code>Xactual</code> <code>soon</code> <code>rest</code>
<code>sizenr</code>	1. Eigenschaft(en) - ArtikelNr.Zusatz	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<)	STRING (5)

	ArtikelNr.Zusatz	anzugeben.	[x1 m]
size <sup>supnr</sup>	1. Eigenschaft(en) - Artikelnummer beim Lieferanten	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	STRING (50) [subXL supM]
size <sup>price</sup>	1. Eigenschaft(en) - Aufpreis	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben. Nettopreis	DECIMAL (20) [5.00 7.50]
size <sup>ek</sup>	1. Eigenschaft(en) - Netto-Einkaufspreis	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	DECIMAL (20) [3.00 6.50]
stock	1. Eigenschaft(en) - Lagerbestand	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	DECIMAL (10) [10 8]
color	2. Eigenschaft - Bezeichnung	Mehrere Eigenschaften sind durch   (Pipe; AltGr+<) anzugeben.	STRING (50) [rot blau]
rows	Zeilenanzahl für Artikeltyp Stempel		UNSIGNED TINYINT (3) [5]
width	Breite der Stempelfläche	Wert in Millimeter	UNSIGNED INT (3) [35]
height	Höhe der Stempelfläche	Wert in Millimeter	UNSIGNED INT (3) [25]
quantity	Mindesmenge	Keine Tausendertrenner; als Dezimaltrenner darf Punkt oder Komma verwendet werden.	DECIMAL(10) [0.5 1]
brandID	ID eines Herstellers	Die ID muss existieren, sonst wird der Wert ignoriert.	UNSIGNED INT (8) [10]
supplyID	ID eines Lieferanten	Die ID muss existieren, sonst wird der Wert ignoriert.	UNSIGNED INT (8) [11]